



## Grille d'auto-évaluation

## Référentiel de compétences : Participer à un projet

Ce référentiel correspond à la participation à l'élaboration d'un projet collectif. Ceuxci peuvent être très divers : organiser un séjour, créer un jardin partagé, créer un dispositif d'accueil, etc.

La participation peut être à différends moment du projet :

- En amont du projet : la personne concernée doit être impliquée sur le « diagnostic » conduisant à la création du projet, les orientations retenues pour le projet, la méthodologie choisie pour le construire.
- Durant le projet : la personne concernée est actrice de celui-ci en ayant une/des responsabilité.s (Exemple : organisation des réunions ; être chargé d'un état des lieux auprès des pairs ; prendre des contacts avec des partenaires).
- ❖ Dans l'évaluation du projet : la personne concernée est associée à l'évaluation du projet. Ce peut-être là aussi en ayant un rôle particulier et/ou en étant impliqué de manière active dans cette évaluation (Exemple : rédiger un questionnaire d'évaluation pour les bénéficiaires de l'action ; donner son avis sur le contenu du projet, la manière dont il a été réalisé ; présenter le bilan du projet à un financeur/une direction)

## Mode d'emploi de la grille d'auto-évaluation

Parmi les compétences listées dans le tableau ci-dessous, cochez les cases des compétences que vous pensez avoir acquis. Après avoir relu celles-ci avec le/la professionnel.lle qui vous accompagne et modifiez les compétences cochées si nécessaire, le nombres de compétences cochées détermineront le niveau atteint (de 1 à 3) sur le référentiel.



## Niveaux d'acquisitions des compétences

Le nombre de compétences à valider par niveau est indiqué dans chaque catégorie de la grille d'auto-évaluation. Le niveau global est atteint lorsque le niveau correspondant est atteint dans chaque catégorie de compétence.

Pour l'acquisition du niveau 3, il faut valider toutes les compétences, avec la possibilité de ne pas en valider 5 sur l'ensemble du référentiel.

Compétences relationnelles								
Niveau 1 : 3 compétences ; niveau 2 : 6 compétences ; niveau 3 : 9 compétences								
	Curiosité	Êt	re rigoureux		Tenue des engagements			
	Écouter sans juger	En	gagement		Reconnaissance de ses capacités			
	Bienveillance	Or	ganisation		Confiance dans les autres			
Travailler en collectif								
Niveau 1 : 9 compétences ; niveau 2 : 18 compétences ; niveau 3 : 27 compétences								
	Se sentir légitime		oir envie de articiper		Proposer des solutions maitrisées			
	Suivi, animation		ommunication Haptée		Prendre la parole pour poser une question en public			
	Esprit de solidarité		re force de oposition		Expliquer			
	Capacité rédactionnelle	Gé	érer les conflits		Présenter le groupe			
	Expression orale de ses idées	di	availler avec fférents :ervenants		Savoir détendre un climat tendu			
	Organisation logistique	Ar	nimer un groupe		Créer des activités			
	Prise d'initiatives		ediger un compte- ndu		Prendre des notes pour soi			



LA CERTIFICATION DES COMPÉTENCES								
	Accepter de participer à une animation participative	Développer un réseau (élus, associations, institutions, habitants,)		Créativité				
	Exprimer son opinion de manière argumentée	Exprimer un désaccord de manière argumenté		Anticiper les conflits				
	Gérer le temps							
Se servir de son expérience								
Niveau 1 : 2 compétences ; niveau 2 : 4 compétences ; niveau 3 : 6 compétences								
	Tirer les enseignements d'avoir vu d'autres fonctionnement ailleurs	Transmettre un savoir-faire		Partager ses compétences				
	Se servir de son expérience scolaire/ professionnelle	Capacité d'adaptation professionnel et de vie		Capacité de recul				
Capacités d'analyse et d'apprentissage								
Niveau 1 : 2 compétences ; niveau 2 : 5 compétences ; niveau 3 : 8 compétences								
	Esprit de synthèse	Utiliser l'outil numérique		Capacité à transmettre				
	Capacité à prendre du recul	Etablir un diagnostic		Comprendre les relations entre les acteurs d'un dispositif				
	S'approprier un thème	Évaluer un dispositif/projet						